

S.O.S.-schaakcompetitie

Competitiereglement

Versie 230517MJ

Verklarende woorden/afkortingenlijst

Hoger team : Sterker team, of lager genummerd team

Lager team : Zwakker team, of hoger genummerd team

SOS : SGS - OSBO – SBO (of Samenwerkende Organiserende Schaakbonden)

SGS : Stichts-Gooise Schaakbond

OSBO : Oostelijke Schaakbond

SBO : Schaakbond Overijssel

CvB : Commissie van Beroep

Hoofdstuk I - Doel en Toepassing

Artikel 1

De regionale schaakbonden OSBO, SBO en SGS organiseren gezamenlijk een competitie, de S.O.S. schaakcompetitie (hierna te noemen S.O.S.). De doelstelling van de S.O.S. kan als volgt worden omschreven: competitie-schaken voor zoveel mogelijk schakers mogelijk maken op alle niveaus en met acceptabele reisafstanden.

Artikel 2

De algemene leiding van de in artikel 1 bedoelde wedstrijden berust bij de competitieleiding van de S.O.S. Deze is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en het beslissen in alle geschillen en onvoorziene gevallen, welke zich ter zake mogen voordoen.

Artikel 3

3.1. Tegen de beslissingen van de competitieleiding genomen krachtens artikel 2 kan een belanghebbende vereniging in beroep gaan bij de commissie van beroep competitiegeschillen. Een vereniging die beroep aantekent tegen een beslissing van de competitieleiding, dient dit beroep uiterlijk veertien dagen na het openbaar maken van deze beslissing in te dienen bij de CvB conform het reglement Commissie van Beroep-SOS.

3.2. (vervallen)

3.3. De beslissingen van de Commissie van Beroep zijn bindend. Tegen de beslissingen van deze commissie staat geen verder beroep open.

Hoofdstuk II - Competitiewedstrijden

Artikel 4

De competitieleiding stelt ruim voor aanvang van het seizoen twee sets met speelweken vast. Bij aanmelding kunnen de verenigingen per team aangeven welke set speelweken er voor de thuiswedstrijden moet worden toegepast.

Artikel 5

Tot het deelnemen aan de competitiewedstrijden worden teams toegelaten van verenigingen die bij OSBO, SGS of SBO zijn aangesloten.

Artikel 6

6.1. De deelnemende teams worden zo mogelijk ingedeeld in geografische subklassen van bij voorkeur tien teams per subklasse. Er zijn zoveel subklassen en klassen als het aantal ingeschreven teams en verwachte reisafstanden nodig maakt. De klassen hebben de volgende namen: hoofdklasse, eerste klasse, tweede klasse, etc. Het aantal subklassen per klasse bedraagt 3 voor de hoofdklasse, en 6 voor de daaronder liggende klassen, voor zover deze gevuld kunnen worden.

6.2. De hoofdklasse en eerste klasse spelen met teams van 8 spelers. De tweede klasse en lager spelen met teams van 6 spelers.

6.3. De hoofdklasse wordt geacht sterker te zijn dan de eerste klasse, de eerste klasse wordt geacht sterker te zijn dan de tweede klasse etc.

6.4. Bij de indeling van de teams staat een regionale indeling voorop en er zal zo veel mogelijk rekening worden gehouden met een evenredige verdeling van de geschatte speelsterkte. Het streven

is om de maximale reisduur te beperken tot een uur per auto enkele reis. Teams van dezelfde vereniging die in dezelfde subklasse zijn ingedeeld, spelen in de eerste ronde tegen elkaar.

6.5. Als een team zich terugtrekt voor het begin van de competitie speelt die subklasse met één team minder, tenzij de competitieleiding oordeelt dat een nieuwe indeling noodzakelijk is.

Artikel 7

7.1. De eindrangschikking wordt bepaald door het behaalde aantal matchpunten. Indien twee teams hetzelfde aantal matchpunten hebben behaald, wordt hun volgorde bepaald door het aantal bordpunten.

7.2. Indien zowel het aantal behaalde matchpunten als bordpunten gelijk zijn, wordt, uitsluitend ten behoeve van de aanwijzing van de kampioen dan wel van een promotie- of degradatieplaats, als volgt gehandeld:

a. Betreft het twee teams, dan wordt tussen beide teams een beslissingswedstrijd gespeeld. Indien de beslissingswedstrijd gelijk eindigt, beslist het onderlinge resultaat uit de competitie. Indien die wedstrijd gelijk was geëindigd, spelen de twee teams onmiddellijk na de beslissingswedstrijd met verwisselde kleuren (in vergelijking met de beslissingswedstrijd) een snelschaakpartij van 3 min + 2 sec/zet tegen elkaar. Is na het snelschaken de stand gelijk, dan beslist het lot.

b. Betreft het meer dan twee teams, dan wordt tussen deze teams een halve competitie gespeeld. Daarbij worden slechts die wedstrijden gespeeld, die noodzakelijk zijn voor het te bereiken doel. Indien na deze beslissingswedstrijden geen beslissing is verkregen, dan wordt door loting de rangorde tussen de na de beslissingswedstrijden gelijk geëindigde teams vastgesteld.

7.3. Als kampioen van een subklasse wordt aangewezen het team, dat bij rangschikking ingevolge lid 1 en 2 de eerste plaats heeft verworven.

7.4. De promotie/degradatieregeling wordt jaarlijks vóór 1 november op de website gepubliceerd. In uitzonderlijke gevallen kan de competitieleiding beslissen de regeling na publicatie nog aan te passen. Bij uitsluiting van een team behoort dit team tot de degraderende teams.

7.5. (vervallen)

Artikel 8

De S.O.S. zal de resultaten van alle in de S.O.S.-competitie gespeelde partijen doorsturen naar de KNSB voor ratingverwerking.

Voor de verwerking van de resultaten wordt gekozen voor de ratings die geldig zijn ten tijde van de partij.

Artikel 9

Indien de kampioenen van de drie hoofdklassen dat wensen kan er na afloop van de reguliere competitie een kampioenspoule worden georganiseerd.

Artikel 10

10.1. De verenigingen zijn verplicht voor 15 augustus aan de competitieleiding door te geven met hoeveel teams zij aan de competitie mee gaan doen en wat de speelavond van die teams is.

10.2. De verenigingen zijn verplicht vóór 15 september, doch uiterlijk één week voor de eerste wedstrijd, de basisopstelling van ieder team door te geven via <https://sosc.netstand.nl>

10.3. Een vereniging die een team na aanmelding op 15 augustus alsnog terugtrekt krijgt een boete volgens het boetereglement.

10.4. Verenigingen dienen bij inschrijving van de competitie te vermelden of en in hoeverre hun speelzaal toegankelijk is voor mindervaliden.

Hoofdstuk III - Algemene Bepalingen

A. De opstelling van spelers

Artikel 11

11.1. Spelers die voor de competitie voor een bepaald team zijn opgegeven, dienen voor dat team of een hoger team in deze competitie minimaal tweemaal te spelen. Van alle spelers die voor een bepaald team zijn opgegeven dient de speler met de hoogste rating minimaal tweemaal voor dat team te spelen.

11.2. Overtreding van artikel 11.1 wordt door de competitieleiding bestraft met het in mindering brengen van maximaal twee matchpunten per speler. Indien naar genoegen van de competitieleiding overmacht is aangetoond, kunnen in de ingediende opstelling maximaal twee spelers worden vervangen door spelers, die niet of in een lager team waren opgesteld. Deze vervanging dient te geschieden voor de derde ronde. De competitieleiding kan beslissen om in overmachtsituaties de boete te laten vervallen.

Artikel 12

12.1. In een team mag, behoudens na te noemen uitzonderingen, uitkomen ieder persoon, die op de wedstrijddatum lid is van de betrokken vereniging en als zodanig voorkomt op de ledenlijst van de KNSB op de wedstrijddag.

12.2. Een lid, dat ingevolge artikel 11, lid 1, van dit reglement is opgegeven voor enig team, mag in hetzelfde competitie seizoen niet uitkomen voor een lager team van dezelfde vereniging.

12.3. Een lid is niet speelgerechtigd voor een team indien dit lid in deze competitie meer dan drie keer voor een hoger team van dezelfde vereniging heeft gespeeld.

12.4. Een lid dat reeds als vaste speler of invaller voor een vereniging in de SOS competitie heeft gespeeld, mag in datzelfde seizoen niet voor enige andere vereniging spelen in de SOS competitie.

Artikel 13

13.1. In het geval dat een vereniging met meer dan 1 team deelneemt aan de competitie moet de basisopstelling van het eerste team sterker zijn dan die van het tweede, het tweede sterker dan het derde, etc. De sterkste speler in de basisopstelling van een team mag geen hogere rating hebben dan 200 punten boven de gemiddelde rating van het bovenliggende team. Voor bepaling van de gemiddelde teamrating en individuele ratings wordt gebruik gemaakt van de KNSB-ratinglijst van 1 augustus voorafgaand aan het seizoen.

13.2. Een lid dat niet voor enig team is opgegeven, mag alleen invallen in een team als zijn augustusrating niet hoger is dan 75+ de rating van de hoogste ratinghouder van het team waarin wordt ingevallen óf wanneer deze lager is dan de rating van de laagste ratinghouder van het eerstvolgende hogere team van dezelfde vereniging. Deze beperking geldt niet voor invallen in het hoogste team.

Artikel 14

Bij overtreding van de bepalingen van artikel 12 en 13.2 verklaart de competitieleiding de partij steeds verloren voor de speler, die ten onrechte aan de wedstrijd heeft deelgenomen.

Artikel 15

(vervallen)

B. Plaats en dag der wedstrijden

Artikel 16

16.1. Per subklasse organiseert de competitieleiding, dan wel een vereniging uit de desbetreffende subklasse met toestemming van de competitieleiding een gezamenlijke slotronde, tenzij geen enkel team in die subklasse die slotronde wil huisvesten.

16.2. De betrokken teams zijn in het geval van een gezamenlijke slotronde verplicht op de door de competitieleiding aan te wijzen plaats te spelen.

16.3 Indien sprake is van een gemeenschappelijke slotronde waarbij voor een of meer wedstrijden gebruik wordt gemaakt van zogenaamde liveborden met bijbehorende stukken, is iedere daarbij betrokken speler gehouden van dit materiaal gebruik te maken.

Artikel 17

17.1. Een wedstrijd kan slechts wegens bijzondere, zeer dringende redenen, uitsluitend ter beoordeling van de competitieleiding, op een andere dan de volgens artikel 4 vastgestelde datum worden gespeeld.

17.2. Indien de competitieleiding met het verzoek akkoord gaat, bepaalt deze zo spoedig mogelijk, na raadpleging van beide partijen, een nieuwe datum en plaats voor de wedstrijd.

17.3. In geval van slecht weer geldt de slecht weer regeling, als bijlage toegevoegd aan dit reglement

Artikel 18

De plaats waar een wedstrijd wordt gespeeld, is de speelzaal van de vereniging waarvan het team in de paring in het speelschema als eerste wordt vermeld.

Artikel 19

19.1. Alle partijen van een teamwedstrijd moeten gelijktijdig worden gespeeld.

19.2. Als uitzondering op voorgaand artikel mogen in onderling overleg tussen de betrokken verenigingen maximaal drie partijen per achttallenwedstrijd, of twee partijen per zestallenwedstrijd vooruit gespeeld worden. De competitieleiding moet van dit voornemen vooraf worden ingelicht.

19.3. Het vooruitspelen van partijen behorende tot een gezamenlijke slotronde is niet toegestaan, tenzij in zeer uitzonderlijke gevallen en met toestemming van de competitieleiding.

C. De wedstrijd

Artikel 20

20.1. Gespeeld wordt volgens de FIDE-regels voor het Schaakspel in de officiële Nederlandse vertaling, uitgegeven door de KNSB, laatste uitgave, voor zover in dit reglement niet anders is bepaald.

20.2. Het thuisteam is verplicht ervoor te zorgen, dat een exemplaar van het competitierglement, alsmede van de spelregels voornoemd, in het speellokaal aanwezig is.

20.3. Voor de richtlijn overmacht geldt het ter zake actuele artikel uit het KNSB-reglement en de bijbehorende richtlijn in de bijlage van datzelfde reglement.

20.4. De verzuimtijd is 60 minuten na het (tenminste 25 uur van tevoren) vastgestelde aanvangstijdstip. Zie verder Artikel 6.7a. van de FIDE-regels voor het Schaakspel.

20.5. Tijdens de wedstrijd is het een speler verboden om een mobiele telefoon of andere elektronische hulpmiddelen bij zich te dragen. Als geconstateerd wordt dat een speler zo'n apparaat bij zich draagt, dan verliest die speler de partij. Spelers, ook die arriveren nadat de wedstrijd is begonnen, moeten hun mobiele telefoon of andere elektronische communicatiemiddelen direct uitzetten en wegleggen voordat zij de eerste zet doen.

Bovendien geldt de richtlijn mobiele telefoon van de KNSB, die als bijlage 4 in dit reglement is opgenomen.

Artikel 21

21.1. Indien de competitieleiding geen onafhankelijke wedstrijdleader aanwijst, zorgt de thuis spelende vereniging voor de aanwijzing van een wedstrijdleader. Deze mag zelf aan de wedstrijd deelnemen.

21.2. Indien een teamleider het met de beslissing van de wedstrijdleider niet eens is, kan hij daartegen bezwaar maken bij de competitieleiding, mits dit bezwaar uit het wedstrijdformulier blijkt en mits het bezwaar binnen drie werkdagen na de wedstrijd schriftelijk of per e-mail wordt toegelicht bij de competitieleiding. De betreffende wedstrijdleider dient binnen een week over de genomen beslissing schriftelijk of per e-mail te rapporteren aan de competitieleiding. Desgewenst kunnen de teamleiders van de betrokken teams ook binnen een week na de wedstrijd schriftelijk of per e-mail hun visie op de gebeurtenissen geven.

Artikel 22

22.1. Voor het begin van de wedstrijd overhandigen de teamleiders gelijktijdig de opstelling van de teams aan de wedstrijdleider in de volgorde, waarin de spelers aan de borden zullen plaatsnemen.

22.2. De kleurverdeling wordt als volgt vastgesteld: het in de paring in het speelschema als eerst vermelde team heeft wit aan de even genummerde borden, het in de paring in het speelschema als laatstgenoemde team heeft wit aan de oneven genummerde borden.

22.3. Bij het afzonderlijk vooruitspelen van partijen wordt vooraf bepaald aan welk(e) bord(en) vooruit wordt gespeeld.

22.4. Indien een der opgegeven spelers niet verschijnt, is het toegestaan dat, voor het verstrijken van de in artikel 20.4 genoemde verzuimtijd, een vervanger wordt ingezet, echter nooit meer dan 1 speler per team.

22.5. Als lid 4 zich voordoet, mag de aanwezig zijnde speler, indien hij wit heeft, zijn eerste zet terugnemen indien blijkt dat een andere speler wordt opgesteld.

Artikel 23

23.1. De speeltijd bedraagt voor elke speler 100 minuten. Bij elke zet vanaf de start krijgt elke speler 10 seconden extra bedenktijd.

23.2. Het aanvangstijdstip van de wedstrijd wordt bepaald door de thuisspelende club, mits het aanvangstijdstip niet vroeger is dan 19:30 uur en niet later dan 20:00 uur. Clubs dienen aan het begin van het seizoen hun aanvangstijd op te geven. Dit wordt gepubliceerd op www.soscompetitie.nl

23.3. Op het vastgestelde aanvangstijdstip moeten de klokken aan alle borden op gang worden gebracht. Indien de klokken op het aanvangstijdstip niet beschikbaar zijn, wordt hierdoor verloren gaande tijd bij het feitelijk begin in mindering gebracht van de speel tijd van de spelers der thuisclub.

Artikel 24

Aan het team dat in een wedstrijd de meeste bordpunten behaalt, worden 2 matchpunten toegekend; behalen beide teams evenveel bordpunten, dan wordt aan elk 1 matchpunt toegekend.

Artikel 25

De leider van het thuisspelende team is verplicht ervoor zorg te dragen dat binnen 48 uur na de wedstrijd voor de gedetailleerde uitslag van de wedstrijd via <http://sosc.netstand.nl> wordt doorgegeven.

Artikel 26

Het niet nakomen van de verplichtingen, genoemd in artikel 25 wordt gestraft met een boete volgens het boetereglement.

Artikel 27

27.1. Indien een team niet binnen 60 minuten na het vastgestelde aanvangstijdstip met meer dan de helft van het aantal spelers in het speellokaal aanwezig is, geldt de wedstrijd als niet gespeeld en bepaalt de competitieleiding een nieuwe datum en plaats voor de wedstrijd.

27.2. Na kennisneming van de omstandigheden welke tot het niet opkomen met het volgens lid 2 minimaal voldoende aantal spelers hebben geleid, bepaalt de competitieleiding de eventuele straf, welke bestaat uit in het in mindering brengen van 2 matchpunten en een boete volgens het boetereglement.

27.3. Indien een team ook op de nieuwe wedstrijdag niet met het volgens lid 2 minimaal voldoende aantal spelers opkomt, wordt het voor de duur van de lopende en de volgende competitie van

wedstrijden uitgesloten, tenzij overmacht aangetoond kan worden, zulks ter beoordeling van de competitieleiding.

27.4. In het geval van uitsluiting of terugtrekking van een team, worden de reeds door dit team gespeelde wedstrijden geannuleerd.

D. Het gedrag van wedstrijdleider, teamleider en spelers

Artikel 28

De taak van de wedstrijdleiding is omschreven in de FIDE-regels voor het Schaakspel.

Artikel 29

De wedstrijdleiding bepaalt de plaats van de klokken.

De digitale klok dient geschikt te zijn voor het in artikel 23, eerste lid, aangegeven speeltempo.

Artikel 30

Een teamleider heeft het recht de spelers van zijn team te adviseren een remiseaanbod te doen of aan te nemen en ook een partij op te geven. De speler zelf beslist. Nadere bemoeienis met de partij(en) is niet toegestaan.

E. Boetes

Artikel 31

De boetes die in het kader van dit reglement zijn opgelegd, dienen binnen een maand betaald te worden. Indien een boete niet op tijd is betaald, dan volgt een aanmaning onder gelijktijdige verhoging van de boete met 10 %. Indien binnen een maand na dagtekening van de aanmaning de boete niet is betaald, dan worden alle teams van de betrokken vereniging, spelend in de S.O.S.-competitie, voor de duur van de lopende en de volgende competitie van de wedstrijden uitgesloten.

Hoofdstuk IV Slotbepaling

Artikel 32

Dit reglement is met ingang van het seizoen 2023-2024 van toepassing.

Aldus vastgesteld in de Algemene Ledenvergaderingen van SBO (19 april 2023), OSBO (10 mei 2023) en SGS (17 mei 2023).

Wijzigingsvoorstellen met betrekking tot dit reglement worden allereerst voorgelegd aan de bondsbesturen van de drie aangesloten bonden. Deze beslissen of het gaat om een controversiële of een niet-controversiële wijziging.

Indien de bondsbesturen unaniem bepalen dat het hier om een niet-controversiële wijziging gaat beslissen zij zelf over acceptatie of verwerping van het voorstel.

In alle andere gevallen moet het voorstel door de Algemene ledenvergaderingen van elk van de drie aangesloten bonden worden goedgekeurd om te worden aangenomen.

Bijlage 1

Tarieven en Boetes

Inschrijfgelden voor de deelnemende teams, boetes en eventueel andere gelden worden door de penningmeesters op nota's in rekening gebracht.

De volgende bedragen zijn vastgesteld:

Art 10.3	€ 50,00
Art 26	€ 15,00
Art 27	€ 30,00

Bijlage 2

Slecht-weer-regeling

1. Als een team tijdig, dat wil zeggen voor aanvang van de wedstrijd, bij de teamleider van de ontvangende vereniging afbelt voor een competitiewedstrijd op grond van het weer, zal dit besluit in principe geaccepteerd worden door de competitieleiding. Er zullen geen sancties worden opgelegd, ook als de tegenstander van mening is dat wel gespeeld had kunnen worden. Dit geldt ook als meerdere keren om diezelfde reden een wedstrijd wordt geannuleerd.

2. De volgende procedure en gedragsregels gelden in geval van annulering van een wedstrijd wegens weersomstandigheden:

- Het annulerende team heeft de verplichting om zelf het initiatief te nemen en direct in overleg te gaan met de tegenstander voor het bepalen van een nieuwe speeldatum. Voor het bepalen van een nieuwe speeldatum gelden de richtlijnen voor uiterste speeldatum volgens het competitiereglement, waarvan slechts met goedkeuring van de competitieleiding kan worden afgeweken.
- Het annulerende team meldt binnen één dag na de vastgestelde speeldatum aan de competitieleiding dat de wedstrijd vanwege weersomstandigheden is verplaatst en welke inspanningen het heeft gedaan of zal gaan verrichten om de wedstrijd alsnog te spelen.
- Het annulerende team houdt de competitieleiding op de hoogte van de gang van zaken totdat de wedstrijd daadwerkelijk gespeeld is.

3. Als de competitieleiding gerede twijfel heeft bij het verzoek om uitstel, kan deze na onderzoek naar de lokale weersomstandigheden uitstel van de wedstrijd afwijzen. Weigert het team dan alsnog te spelen, dan geldt artikel 27 waarbij het annulerende team moet bewijzen dat het geen misbruik heeft gemaakt van de uitzonderingsbepaling.

4. Bij het niet naleven van de onder 2 genoemde regels is de competitieleiding bevoegd om het annulerende team een sanctie volgens artikel 27 van het competitiereglement op te leggen.

Bijlage 3

Promotie Degradatieschema

De Promotie Degradatieregeling is erop gebaseerd dat in alle klassen subklassen van 10 teams ontstaan en er uit alle klassen (behalve de laagste) twee teams degraderen.

Omdat de subklassen niet altijd volledig gevuld zijn en niet alle klassen bestaan uit de ideale 3 of 6 subklassen is het vrijwel altijd noodzakelijk correcties uit te voeren in het promotie/degradatieschema. Daarom wordt dit jaarlijks vóór 1 november gepubliceerd op de SOS website.

Bijlage 4

Richtlijn mobiele telefoon KNSB

Richtlijn mobiele telefoon in de speelzaal:

- Verboden is het dragen van een mobiele telefoon op het lichaam, in een jas of tas die wordt meegenomen tijdens een wandeling door de speelzaal of bij bezoek aan het toilet. Een overtreding van deze regel wordt bestraft met het verlies van de partij.
- Toegestaan is het meenemen van een mobiele telefoon tot in de speelzaal mits deze wordt uitgeschakeld bij aanvang van de partij. Deze telefoon mag:
 - in een tas of jas bewaard worden naast de speeltafel, of hangende op een stoel.
 - afgegeven worden aan een niet-spelende teamleider
 - afgegeven worden op een algemene verzamelplaats of kluis voor mobiele telefoons
 - op de speeltafel liggen
- Bestrafen overtreding telefoon of ander elektronische communicatiemiddel in de speelzaal:
Indien vastgesteld wordt dat een mobiele telefoon niet uitgeschakeld op een toegestane plek in de speelzaal is, dan wordt de speeltijd van de spelende eigenaar bij een eerste overtreding gehalveerd met een maximum mindering van 10 minuten. Bij een tweede overtreding verliest hij de partij en de arbiter bepaalt het resultaat van de tegenstander.